

# Pousse-seringue T34L Guide simplifié d'utilisation



### Sommaire

1. Prise en main	. 3
2. Démarrer une perfusion	. 4
3. Modifier la durée par défaut	. 8
4. Alarmes et Alertes	. 9

Becton Dickinson France S.A.S. Société par Actions Simplifiée au capital de 63 356 160 euros. RCS Grenoble B 056 501 711 - Siret 056 501 711 00115. © 2018 BD. BD, le logo BD et toutes les autres marques sont la propriété de Becton, Dickinson and Company. QRG-T34L-v1. 04/18. AB•Com.



## 1. Prise en main



#### 1) Clamp

(2) Voyant de fonctionnement Vert. Fixe : s'allume pendant la vérification automatique du système. Clignotant : perfusion en cours d'administration.

Rouge. Fixe : alarme. Clignotant : mode veille.

3 Capot	
(4) Chariot	
5 Capteur infrarouge	
6 Ecran	Le rétroéclairage s'active en appuyant sur une touche.



Touche Plus (+) Permet de parcourir les options

> **Touche ON/OFF** (Allumé/Eteint) Permet la mise sous et hors tension

**Touche START/YES** (Démarrer/Oui) Permet de confirmer les choix

Touche Back (Retour)

#### Touche INFO (Retour)

- A. Affiche les données techniques et le statut de la batterie
- B. Si elle est maintenue enfoncée (appui long), permet de verrouiller / déverrouiller le clavier

## 2. Démarrer une perfusion



Dans le cadre d'un traitement par immunothérapie Il est impératif de se référer à la notice et aux bonnes recommandations d'utilisation du médicament et procéder aux vérifications nécessaires en vigueur en lien avec les conditions d'utilisation du médicament.



#### Etape 1

- S'assurer que le clamp du pousse-seringue
  soit abaissé et qu'il n'y ait pas de seringue chargée.
- Mettre en marche la pompe en appuyant sur onoff.



 Des écrans de mise en marche vont apparaître.



## 2. Démarrer une perfusion (suite)



#### Etape 2

#### Mise en place de la seringue

- 1. Remonter le clamp et le bloquer, en tirant ① puis dévissant d'1/4 de tour(2).
- 2. Déplacer le chariot du pousse-seringue avec les flèches 👍 🞰.



- 3. Placer les ailettes de la seringue à la verticale dans la fente et l'embout de la seringue dans le charriot.
- 4. Abaisser le clamp en vissant d'1/4 de tour.
- 5. Fermer le capot.

50/60 BD Plastipak Choisir 1↓, Appuy. YES

#### Type de seringue introduite

 Si la seringue ne correspond pas utilisez pour choisir.



50/60 BD Plastipak Volume 46.5ml Changer1↓, Appuy. YES

#### Volume

- Valider le volume indiqué à l'écran,
  - pour changer : 🔁,
  - pour valider : START



## 2. Démarrer une perfusion (suite)

50/60 BD Plastipak Durée 0:04

Changer11, Appuy. YES

#### Durée

• Appuyer sur 📛

En maintenant la touche, vous pouvez augmenter la durée par dizaine à partir de 10 mL.

• Valider START

#### Note

En modifiant la durée, un message apparaîtra vous indiquant que le débit a changé (écran durée changée, vérifier le débit).

Puis un nouvel écran apparaîtra avec le nouveau débit et vous demandera de le valider en appuyant sur START .



#### Récapitulatif

• Vérifier, puis





#### Départ perfusion

- Connecter la ligne au patient.
- Pour lancer la perfusion : START
   YES
- => La perfusion démarre.

Verrouillage du clavier

Maintenez "INFO" enfoncée (NFO). Valider (NFO) .



## 2. Démarrer une perfusion (suite)



#### Perfusion



#### Etape 3

Informations en cours de perfusion



Fin de perfusion

#### Etape 4

Pré - fin

#### Alerte « pré-fin », 3 bips sont émis (2 min avant la fin).



#### Etape 5

Fin de programme

YES pour confirmer.



## 3. Modifier la durée par défaut





## 4. Alarmes et alertes

#### Quand les alertes se mettent en marche

(environ 15 à 30 minutes avant que l'alarme se mette en marche)

- 1- La perfusion continue
- 2-3 bips sonnent toutes les 3-4 minutes
- 3- Un message à l'écran apparaît ponctuellement jusqu'à la fin de la perfusion

#### Quand l'alarme se met en marche

- 1- La perfusion s'arrête
- 2- La LED passe au rouge
- 3- L'alarme sonne de manière continue jusqu'à ce que le problème soit résolu ou que le pousse seringue soit mis sur stop
- 4- Un message apparaît à l'écran pour indiquer la cause de l'alarme



## 4. Alarmes et alertes (suite)

Alarme / alerte	Cause probable	Résolution
Occlusion / Seringue vide	Dispositif d'accès au patient bloqué	Rincer ou remplacer le dispositif d'accès
	Tubulure clampée	Ôter la pince
	Occlusion de la tubulure (pincée ou coincée)	Eliminer l'occlusion
	Le pousse-seringue a atteint sa position de course minimale	Mettre le pousse-seringue hors tension
Seringue mal placée	Un ou plusieurs capteurs de détection du pousse-seringue ne détectent pas la seringue	Vérifier la seringue et la repositionner correctement au besoin : veiller à ce que les ailettes et le piston de la seringue soient bien positionnés (voir fig.2, page 5).)
Pause trop Iongue	Le pousse-seringue est en mode STOP (arrêt) et aucune touche du clavier n'a été actionnée depuis 2 minutes	Démarrer la perfusion, poursuivre la programmation ou mettre le pousse-seringue hors tension
Pré-fin	La perfusion est presque terminée (temps de pré-fin équivalent à ¼ du temps de la perfusion)	Se préparer à remplacer la seringue ou à mettre le pousse-seringue hors tension
Fin Programme	La perfusion est terminée	Le pousse-seringue passera par défaut au programme MVO s'il a été défini (en attendant l'arrivée de l'IDE), ou dans le cas contraire, mettre le pousse-seringue hors tension.
Batterie faible	La batterie est presque vide	Se préparer à mettre en charge la batterie
Batterie vide	La batterie est déchargée	Charger la batterie



BD, Le Pont de Claix, 38800, FR



